**Productos notables:**

Binomio al cubo:

La idea es elaborar material manipulable que de un sentido y significado al estudiante al comprobar que cada parte del polinomio resultante es un rompecabezas (que por cierto con él se puede armar el binomio al cuadrado)

Si desarrollamos binomios al cuadrado resulta un trinomio cuadrado perfecto, pero se puede elaborar material de productos notables que no conduzcan al binomio o trinomio perfectos pero si son figuras posibles físicamente.

Ejemplo:

X

2

(x+2)(x+1) = x2+3x+2, esto es :

* un cuadrado de lado equis.
* + dos cuadriláteros 1 x 2.
* Un cuadrado de 2 x 2

El binomio al cubo se puede desarrollar:



* Esto sería un cubo de lado **a**
* + 3 prismas con dimensión **a x a x b**
* + 3 prismas con dimensión: **a x b x b**
* Un cubo de lado **b**



Rompecabezas armado